

Быстрые опросы, тестирование с использованием мобильных устройств. Часть 2

Web-сервисы, ориентированные на работу в образовательных учреждениях (на класс, группу).

1. Сервис [Kahoot!](#) позволяет создавать опросы, тесты и задания с выбором ответа. Для работы с этими опросами обучающимся предлагается воспользоваться любыми мобильными устройствам. Есть встроенная система рейтингования обучающихся (обозначает лидера - первым выполнившего задание). Для начала работы необходимо зарегистрироваться. При регистрации можно выбрать для себя роль: преподаватель, коммерсант, студент и т.д. Сервис поддерживает кириллицу. В опросы можно добавлять графические изображения и видеоролики. Созданный опрос можно оценить и рекомендовать в соц сетях. Для оформления титульного слайда опроса, теста можно воспользоваться графическим изображением или Youtube видео.



Порядок работы с сервисом:

- Создаем опрос.
- Получаем сгенерированный номер виртуальной комнаты (здесь размещен наш опрос).
- Задание можно демонстрировать через проектор аудитории.
- Демонстрируем ссылку для работы (QR-код или номер комнаты) обучающимся.
- Обучающиеся (30 человек) отвечают на вопросы (можно выделить первых ответивших на вопросы опросника).

Этот сервис удобно использовать в составе аудитории, модерлируемый педагогом. Результаты опроса респонденту можно увидеть сразу после голосования на большом экране в аудитории (если в аудитории использовался проектор).

Инструкция по использованию сервиса: <http://goo.gl/9ha9rp>

Пример опроса «Какое мобильное устройство вы используете...»:

Общая ссылка <http://goo.gl/ueIX1F> (для старта и получения номера комнаты)

Номер комнаты для класса <http://kahoot.it> 72474 (Game PIN)

2. Сервис [Socrative Teacher](#) предназначен для организации и использования системы голосования с использованием любых гаджетов, компьютеров на которых возможно работать с опросниками. Для начала работы учителю нужно зарегистрироваться. Затем создать набор опросов и, сообщив студентам номер комнаты, начать работу с опросником. Лимит студентов - 50 пользователей. Сервис поддерживает кириллицу. Есть возможность выбирать типы ответов (множественный ответ, ложь/истина, короткий ответ), встраивать в вопросы графику.

! На главной страничке сервиса доступна и новая версия: [Socrative 2.0](#), более удобная в работе с опросами и организации взаимодействия со студентами.

Преподаватели и студенты могут использовать Socrative на любом устройстве с веб-браузером (планшеты, смартфоны, ноутбуки, и т.д.).

Учителя входят в [систему](#), введя адрес электронной почты и пароль.



Студенты входят в m.socrative.com или b.socrative.com, введя "виртуальный номер комнаты", предоставленный им преподавателем.

Студенты увидят сообщение о том, что нужно подождать, когда учитель начнет опрос.

1. Когда учитель стартует опрос, то на экране появится предложение ввести своё имя, если это предусмотрено в опроснике.



2. Затем появляется тест и ... нужно выбрать правильный ответ



3. После нажатия на кнопку "Submit Answer" ответ появится на рабочем компьютере педагога.

! В процессе лекции (урока) преподаватель может предлагать студентам быстрые опросы. При этом на экране мобильного устройства студента новый опрос появляется автоматически.

Инструкция по использованию сервиса: <http://goo.gl/CWaMdp>

Пример My Room Number 908558

Использование мобильных устройств обучающихся для опросов позволит:

- Использовать не только для тестирования и контрольных опросов, но и для проверки домашнего задания, блиц-опросов учащихся по пройденной теме, промежуточных срезов и проверочных работ. В дистанционном обучении.
- Проводить уроки вне аудитории оборудованной стационарными компьютерами (например: парковый урок, урок в музее, урок под открытым небом и др.)
- Организовать проведение дискуссий и обсуждений.